

# Handels regler – Utopia Live



Reglerne er lavet af foreningen Utopia og må ikke bruges uden tilladelse fra bestyrelsen.

Ønsker du mere viden om Utopia,  
kan du læse mere på  
[www.utopialive.dk](http://www.utopialive.dk)

# Handels regler – Utopia Live

## Indhold

Indhold .....	2
Handel .....	2
Skat.....	3
Handelshusene.....	3
Kasai handelsfolk.....	3
Handelskaravane .....	4
Risikoer for overfald .....	4
Handelshuslederens ansvar .....	4
Handelsmandens logbog .....	5
Priser .....	5
Handelsvarer .....	6
Smuglervarer .....	6
Landenes handelsvarer .....	7
Aurora .....	7
Nord Bragonia og Bjergly .....	7
Syd Bragonia og Bakkely.....	8
Vest Bragonia .....	8
Brutakk og Kuurak.....	8
Den Vandrende Skov og Skovly .....	9
Dragebjerget.....	9
Eyja og Vuori .....	9
Ilithia .....	10
Ruthenia .....	10
Sekai.....	11
Vale de Triste.....	11

## Handel

Handlen foregår ved at man har kan importere og eksporter varer, gennem et handelshus, til og fra sit hjemland, igennem handelskontakter man har i forvejen kan man skaffe sjældne enkelt varer, og man kan derfor ikke importere og eksportere varer fra andre lande. Derfor har man som handlende brug for et handelshus, da man kan handle internt.

Er du handelsmand fra Aurora, kan du købe de ting som Aurora eksporterer (SL). Du kan sælge varer til Aurora (SL), som Aurora importerer.

# Handels regler – Utopia Live

Er du ikke med i et handelshus kan du stadig handle med dine handelskontakter i hjemlandet, men det er din egen opgave at skaffe en handelsvogn, fylde den og hyre krigere til at få den beskyttet. Forskellen er at handelshuse har et sted varerne kan opbevares, de har en handelsvogn og kontakter til at skaffe folk til at beskytte karavanerne. Du skal som selvstændig handelsmand, selv ud at finde folk der vil beskytte din handelsvogn, i nærområdet (spilområdet).

## Skat

Handelshuse skal betale skat til borgherren, alt efter deres samlede indkomst (det er typisk 10%, men det er op til borgherren og rådet), **til gengæld**, så betaler handelsfolk i huset ikke Almindelig skat, da de hjælper til områdets økonomi. Bliver der ikke betalt skat, da vil varerne være smuglervarer og kan konfiskeres hvis det opdages. Det kan opdages ved at hans handelsvarer ikke står i logBøgerne. Det kan give en bøde, som er højere end skatten.

## Handelshusene

Du kan købe et handelsbevis hos borgherren (det udstedes af borgherren), hvor du kan oprette et handelshus (handelshus niv. 1) og ved at betale 500 kniplinge (det er incl. byggeomkostninger og så har de en handelsvogn). Du kan dernæst opgradere det til et handelsetemporium (handelshus niv 2), for 500 kniplinge. På niv. 2 har du 2 vogne og 1 vagt, det koster 500 kniplinge. Til sidst kan du opgradere det til et handelskompagni (handelshus niv 3), for 500 kniplinge. På niv. 3 har du 3 vogne og 2 vagter.

## Kasai handelsfolk

De fleste handelshuse i Den Kendte Verden er ejet af Kasai handelsfamilier, da deres primære drivkraft i Den Kendte Verden er, at sætte sig på al handel. De har det med at forsøge at udkonkurrere andre handelsfolk, for jo bedre handelsfolk de er, jo højere adelig rang får de også, og dermed er de tættere på kejseren (som de meget gerne vil være tæt på).

Når Kasai slår på risiko tabellen har de +1. Fx hvis man slår 3, tæller det som om de har slået 4. Dette er fordi de har et ryg der siger at folk der stjæler fra dem, har en tendens til at dø blodigt. Kasai handelsfolk kan dog ikke være med i andres racers handelshuse.

Rang	Adelig/ledelsestitel	Beskrivelse
8	Mikado/ Kejser	Den øverste myndighed i Sekai og leder af hele imperiet.
7	Koshaku/ Storfyrste	Overhoved for en delvis selvstændig provins.
6	Torihiki/ Handelsfyrste	Overhoved for et større handelshus (i hovedstader) og planlæggeren bag alle handelsruterne. Handelshus niv. 3.
5	Hakushaku/ Handelsruteejer	Ejer og leder af en handelsrute imellem to landsdele. Handelshus niv. 2.
4	Shishaku/ Handelsgreve	Ejer og leder af et handelshus, der tjener penge på at administrere handel på handelsruterne og tjener på at flytte varer. Handelshus niv. 1.
3	Kaikeishi/ Regnskabsfører	Holder styr på regnskabet og udregner fortjeneste samt tab.
2	Shogun/ Krigsherre	Er underlagt handelsfyrster. Krigsherren leder samuraiene, der beskytter handelshusene og handelskonvojerne.
1	Samurai ”Den som tjener”	Elitekriger der står under Shogun/krigsherren for området.

# Handels regler – Utopia Live

Titler kan opnås ved at anlægge handelshuse, have adelige forældre eller have gode handelsevner.

## Handelskaravane

Det er jo ikke gratis at sende en handelskaravane, kusken skal have løn og vognen skal vedligeholdes. Det er ikke kun medlemmer af et handelshus der kan få varer med i en karavane, men også Almindelige handelsfolk, det koster bare mere for dem. **Prisen for at sende en handelskaravane uden om handelshus eller en ekstra vogn for et handelshus, koster det 150 kniplinge.**

## Risikoer for overfald

Det er ikke risikofrit at sende varer med en karavane og alt efter hvor mange vagter du hyrer til at følge med handelsvognen, jo mindre sandsynlighed er der for at der bliver røvet fra den. Du kan selv finde og hyre dine vagter (spillere) til ca. **50 kniplinge pr vagt**, eller du kan leje krigere gennem handelshuset, men så koster det **100 kniplinge pr. vagt**. Det er ligegyldigt om du sender en eller flere vogne, der skal ikke flere vagter til karavanen. Hvis man ønsker at sende flere vogne i hver sin retning skal hver vogn have egne vagter.

Du kan se i skemaet herunder, hvad risikoen er, i forhold til antallet af vagter. Jo flere vagter der er med, jo mindre er risikoen for at den bliver overfaldet og der forsvinder varer. SL vil imellem spilgangene slå en D8 terning, og fortælle dig næste spilgang, om du har tabt noget på din fragt af varer. (se skemaet "Risiko for overfald"). Det tager en spilgang for karavanen om at hente varer, ligegyldigt hvor langt eller kort de skal.

Er man flere om en vogn og man taber 20%, da er det alle folk der har varer med i handelsvognen/ karavanen, der mister 20%. Smuglervarer øger altid risici med 10% pr smuglervarer der er med karavanen.

Risiko 1 D8	1	2	3	4	5	6	7	8
0 vagter	70%	60%	50%	40%	35%	30%	25%	20%
1 vagt	60%	50%	40%	35%	30%	25%	20%	15%
2 vagter	50%	40%	35%	30%	25%	20%	15%	10%
3 vagter	40%	35%	30%	25%	20%	15%	10%	5%
4 vagter	35%	30%	25%	20%	15%	10%	5%	0%
5 vagter	30%	25%	20%	15%	10%	5%	0%	0%
6 vagter	25%	20%	15%	10%	5%	0%	0%	0%
7 vagter	20%	15%	10%	5%	0%	0%	0%	0%
8 vagter	15%	10%	5%	0%	0%	0%	0%	0%

*Note: 100% ingen vare kommer frem. 0% alle vare kommer frem.*

## Handelshuslederens ansvar

Handelshuslederen skal også sørge for at når en handelsvogn sendes af sted, skal der være en samlet pris for varerne i vognen, i en hovedbog, hvad enten den er fyldt op eller ikke. I hovedbogen, skal der stå hvem der har sendt handelsvarer med, og en samlet volumen og pris for alle varerne i vognen.

Hvis du vil have varer med tilbage i handelsvognen, efter den har afsat eksportvarer, skal det også stå i hovedbogen/logbogen hvad det er, volumen og pris, eller kører den bare tom tilbage med din profit.

# Handels regler – Utopia Live

Der er 100 volumen i en handelsvogn og så er det op til handelsmanden, hvilke varer der skal med. Derfor vi skal bruge din handelslogbog over hvilke varer du har transporteret, volumen på varer (så vi kan undersøge at den ikke overstiger 100), samt en samlet pris på alle varerne i vognen. Er du med i et handelshus, er dette en opgave for handelshusets leder, at sørge for at SL får de nødvendige oplysninger.

Hovedbogen afleveres til SL, ved spilstop. Er du selvstændig handelshus, og du selv køber en handelsvogn at sende dine varer med, da skal SL have din logbog, så vi kan udregne evt. tab imellem spilgangene.

## Handelsmandens logbog

En handelsmand skal have en handelslogbog, hvor du skriver de varer ned du har købt eller bestiller, hvilken værdi varerne har. Dette er dit regnskab overfor borgherrens regnskabsfører, og står dine varer ikke i logbogen, da kan det betragtes som smuglervarer ud over de reelle smuglervarer der er ulovlige.

Bogen bør indeholde en side pr handels karavane – hvori følgende fremgår.

Antal varer, volume, værdi og ejer, samt dato for karavanen, og total værdi.

F.eks.

D.11/4-15

*Karavane ud af Aurora til Bakkely*

Vare	Vol	Værdi	Ejer
20x Urter	20	200	Noland
2x Guldbarre	20	800	Cornelius
Total	40/100	1000	

Værdi i Bakkely: Cornelius  $800 \times 1,25 = 1000k$ , Noland  $200 \times 1,25 = 250k$

*Karavane retur fra Bakkely → Aurora*

Vare	Vol	Værdi	Ejer
10x Hvidvin	80	1000	Cornelius
1x tønde øl	20	250	Noland
Total	100/100	1250	

Værdi retur:

**Cornelius:  $1000 \times 1,25 = 1250k$ . -10% skat = 1125 til udbetaling**

Noland  $250 \times 1,25 = 312k$ - 10% = 280 til udbetaling

Vagter: 1 fra huset, Vincent, Torlin, 2 Lejesoldater. Total 5 vagter. Total pris: 300 i løn.

**Det er vigtigt at handelsbogen er overskuelig da den læses igennem af SL mellem spilgangene og hvis SL frustreres over manglende omhu og overskuelighed stiger risiciene proportionelt. SL slår på tabellen 1-8 og nedfælder evt tab i bogen.** Ved næste spilgang får man udbyttet ved checkin (eller når karavanerne ankommer ingame).

## Priser

Fx hvis en smed smeder et sværd, så er der i prisen på listen, taget højde for materialernes pris (ud fra listen) samt hans arbejds løn. Derfor må prisen på handelsvarerne ikke svinge alt for meget i forhold, til prisen på listen (det gælder specielt de resurser der kan findes i området og det spillerne kan producere med deres professioner). Prissvingninger på **mere end 50%, betragtes som åger og er strafbart ifølge Palenias love.** Priserne kan dog variere alt efter udbud og efterspørgsel og årstid.

## Udbud og efterspørgsel

Der vil ofte være opslag med ting der er efterspørgsel på, udenfor Palenia (eksport). Derfor vil det altid kunne betale sig, at gå en tur forbi handelshuset, og se om der er efterspørgsel på din vare. Du kan næste altid sælge din vare til handelshuset, men er der ikke efterspørgsel på din vare, vil prisen som regel være

# Handels regler – Utopia Live

lidt lavere end normal prisen. **Eksportvarer er 25% mere værd**, der hvor de bliver solgt. **Efterspurgte varer er 25% mere værd!** Efterspurgte eksport vare kan altså være 50% mere værd!

## Handelsvarer

På side 6-8, kan du se hvilke varer de eksporterer og om det er Almindelige varer (kan skaffes på niv. 1), luksus varer (kan skaffes på niv. 2) eller meget sjældne varer (kan skaffes på niv. 3). Du kan ligeledes så i oversigten over handelsvarer på side 9, deres volumen som du skal bruge til at udregne, hvor meget de fylder i en handelsvogn (kan indeholde 100 volumen).

**Man kan kun eksportere varer fra det land man er fra, og importere dertil, og handels huse kan kun sende karavaner til deres medlemmers områder hvis pågældende spillere er fysisk tilstede.**

Dermed kan man altså ikke sende karavaner til f.eks. Sydragonia hvor ens tidligere karakter der var medlem af et handleshus var fra, men rejste hjem til igen ex. - Derudover kan man ikke automatisk sælge sine varer i spilområdet via SL, det kræver STÆDIG en lokal handelsmand, men man kan selvfølgelig sælge frit til de andre spillere.

## Smuglervarer

Smuglervarer der er ulovlige (se smuglervarer, i handelsvarer med priser skemaet), skal kan skaffes ved at finde en **skurk som også er handelsmand** (minimum niv 1) og jo bedre kontakter (jo Almindelig stoffer niv. skurk) han har til mafiaen, jo bedre smuglervarer kan han skaffe eller afsætte. Det er ikke alle Smuglervarer der kan afhentes alle steder, især Bragonere har få der er skurke i det hele taget!

OPS: Enhver karavane kan medbringe smuglervarer, disse føres i logbogen, men som en side for sig der er offgame og kun for GM kan se hvad der er bestilt til næste gang. Dertil kommer at der er 10% øget risici ved karavane drift når der er en eller flere smuglervarer med. Smuglervarer er altid "efterspurgt" og derfor er deres indkomst 50% mere værd.

Der er dog nogle steder hvor visse Smuglervarer er lovlige, her regnes priser som alle andre varer.

**PS: Skyggesten er hen over vinteren blevet en smuglervarer efter Karlaks kirke har deklareret det for kættersk at eje sådan fæle ting, der kun kan anvendes til onde nederdrægtige formål!**

# Handels regler – Utopia Live

## Landenes handelsvarer

*Eksport varer inddelt i Almindelige-, luksus- og sjældne varer.*

Landene importerer og eksporterer forskellige varer, du kan se herunder hvilke varer du kan importere og eksportere herunder.

### Aurora

**Alm. varer:** Jern, Fisk, Frugt, Korn, Landbrugsdyr, Grøntsager, Vildt niv. 1. Træplanker, Hamp, Pels, Krydderløg, Hør, Sytråd og nål, Bandager, Såsæd, Tøndebånd, Tønde.

**Følgende urter:** Anasils trompet, Blodbær, Dråbebladet rinkel, Fjeldkarek, Hvid lirak, Jomfrus hjerte, Klatrende fenkare, Kongelilje, Natteskærm, Pigget meran, Skovstjerne, Solurt, Sørøse.

**Luksusvarer:** Sølv, Peridot, Safir, Vildt niv. 2, Papir, Bøger, Blødt læder, Kærnelæder, Lædersnor, Elikserer (alle slags), Lampeolie, Sukker, Uld, Sytråd, Lampeolie, Olielamper, Spejle, Sæbe, Hvidt øl, Te, Brændevin, Lys øl, Alinas hellige vand, Armolt og hammer, Stor gryde, Morter, trækvogn, alt tøj.

**Sjældne varer:** Adamant, Diamant, Opal, Vildt niv. 3, Silke, Artifakter, Magiske og hellige våben og Rustninger, Pagasusfjer, Griffenæb, Benmel, handelsvogn.

**Import:** Guld, Kobber, Rubin, Diamanter, Timeglas, Måleinstrumenter, Kirurg sæt, Sprøjte, Små og store Flasker, Hvidvin, Rødvin, Mjød, Whisky, Kaffe, Eksotiske frugter, Chokolade/snacks, Krydderier, Liras kål, Allinas krone.

**Det folk står og mangler til opgaver, ritualer og handel,** Brieost, Kakao, Kaffe, Perler, Rustning i læder og Jern, Spyd/bue/stav/pile, Gærsvamp, Redskaber, Glasperler.

**Smuglervarer: Alle er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Elskovs eliksir, Niv 2, Trofast livs eliksir.

**Import:** Amulet, Talismaner, Snus, Skyggesten.

### Nord Bragonia og Bjergly

**Alm. varer:** Jern, Trækul, Vildt 1, Gærsvamp, 1-håndssværd, Skjold, Tøndebånd, Tønder. Almindelig ost, Hør, Sytråd og nål, Bandager, Spyd/bue/stav/træskæft/pile.

**Følgende urter:** Anasils trompet, Blodbær, Jomfrus hjerte, Kongelilje, Liras kål, Natteskærm, Pigget meran, Skovstjerne, Solurt, Sørøse.

**Luksusvarer:** Eksotisk Frugt, Peridot, Smøreost, Lys øl, Hvidt øl, Hvidvin, Whisky, Uld, 2-håndssværd, Papir, Landkort, Rustning i Jern, Redskaber, Armolt og hammer, Stor gryde, Morter, Karlacs hellige vand, alt tøj.

**Sjældne varer:** Harpyklo, Valkyriefjer, Drageskæl, Diamant, Opal, Brændevin, Artefakter (magiske og hellige), Magiske og hellige Rustninger.

**Import:** Adamant, Guld, Sølv, Onyx, Landbrugsdyr, Grøntsager, Korn, Humle, ALT Vildt, Salt, Rødvin, Kaffe, Krydderier, Krydderløg, Klartrende fenkare, Hvid lirak, Dråbeformet rinkel, Allinas krone, Fjeldkarek, Træplanker, Spyd/Bye/pile/træstav, Silke, Blødt læder, Kærnelæder, Lædersnor, Bøger, Pibe og Tobak, Smykker, Timeglas, Måleinstrumenter, Kirurg sæt, Glasflasker, Sprøjte, Pels, Hamp, Rustning i læder, Perler, Pistoler, Krudt og kugler, Siv til tag.

**Smuglervarer: Alle er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Talismaner, Niv 2, Frøforbandelse eliksir.

**Import:** Snus, Elskovs eliksir, Benmel.

# Handels regler – Utopia Live

## Syd Bragonia og Bakkely

**Alm. varer:** Jern, Kobber, Korn, Landbrugsdyr, Almindelig frugt, muslingskaller, Grøntsager, Almindeligt stof, Sytråd og nål, Tøndebånd, Tønder, Bandager, Perler.

**Følgende urter:** Dråbebladet rinkel, Fjeldkarek, Hvid lirak, Jomfrus hjerte, Kongelilje, Krydderløg, Liras kål, Natteskærm, Pigget meran, Skovstjerne, Solurt, Sørøse,

**Luksusvarer:** Peridot, Rubin, Eksotisk frugt, Rødvin, Hvidvin, Te, Pibe og Tobak, Fjerpenne, Bøger, Sukker, Te, Papir, Uld, Olie, Olielamper, Rustning, i Jern, Stor gryde, Morter, Redskaber, Armbolt og hammer, Lædersnor, Krydderier, alt tøj.

**Sjældne varer:** Havfrueskæl, Uld, optrækkeligt ur, piber, Pibe og Tobak, Silke, piber, Brieost, Nagatunge, Helligt vand, Magiske og hellige våben og Rustninger, Benmel.

**Import:** Glasflasker, træplanker, ost, Hør, Guld, Sølv, Diamant, Opal, Olielampe, Spejle, Kirurg sæt, Måleinstrumenter, Hvidt øl, Kaffe, Hamp, Spyd/bue/stav/træskaft/pile, Alle Elikserer, Klatrende fenkare, Blodbær, Anasils trompet, Allinas krone.

Smuglervarer: Elskovs eliksir tilladt, alle andre er ulovlige!

**Export:** Niv 1, Elskovs eliksir, Niv 2, Trofast livs eliksir, Niv 3, Skyggesten

**Import:** Amulet, Snus, Talismaner.

## Vest Bragonia

**Alm. varer:** Landbrugsdyr, Korn, Trækul, Vildt 1, Jern, Almindelig frugt, Almindelig ost, Rustning i læder, Spyd/bue/stav/træskaft/pile, Sytråd og nål, Bandager, Såsæd, Tøndebånd, Tønde.

**Følgende urter:** Skovstjerne, Solurt, Hvid lirak, Kongelilje, Krydderløg, Jomfrus hjerte, Natteskærm

**Luksusvarer:** Vildt 2, Salt, Olielamper, Papir, Rød- og Hvidvin, Krydderier, Eksotisk frugt, Lædersnor, Armbolt og hammer, Stor gryde, Morter, alt tøj.

**Sjældne varer:** Vildt 3, Satyr/faun finger, Kentaur hov, Guld, Rubin, Diamant, Magiske og hellige våben og Rustning, Brieost, Alle hellige vand (dog ikke Turas), Smykker, Benmel.

**Import:** Hør, Silke, Smykker, Sytråd og nål, Mjød, Sukker, Te, Papir, Bøger, Spejl, Måleinstrumenter, Kirurg sæt, Uld, Olie, Rustning i Jern, Stor gryde, Morter, Guld, Sølv, Adamant, Tektonisk Jernbark, Fjeldkarek, Sørøse, Solurt, Skovstjerne, Pigget meran, Natteskærm, Liras kål, Klatrende fenkare, Dråbeformet rinkel, Blodbær, Anasils trompet, Allinas krone, Peridot, Rubin, Diamant, Opal.

**Smuglervarer: Snus er lovligt, alle andre er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Snus, Niv 2, Trofast livs eliksir, Niv 3, Kort over Zardek

**Import:** Amulet, Talismaner

## Brutakk og Kuurak

**Alm. varer:** Vildt 1, Pels, Skjold i træ, Rustning i læder, Spyd/bue/stav/træskaft/pile, Rubin

**Følgende urter:** Ingen

**Luksusvarer:** Vildt 2, Blødt læder, Kærnelæder, Lædersnor, Tørret nødder, Krydderier, Svovl, Onyx, Salt, Zerus hellige vand.

**Sjældne varer:** Vildt 3, Minotaur horn, Kæmpeorme blod, Adamant, Satyr/faun finger, Minotauer horn, Salpeter, Diamant (rå), Benmel.

**Import:** Alle våben, Armbolt og hammer, Uld, Sytråd og nål, Bandager, Olie, Trækul, Træplanker, Almindelig ost, tøj, Jern, Kobber, Sølv, Guld, Sytråd og nål, Rustning i Jern, Stor gryde, Morter, Alle urter, Enhjørningehorn, Safir, Magiske våben, Alle drikkevarer!

**Smuglervarer: Alt er lovligt!**

**Export:** Niv 1, Talismaner, Niv 2, Amulet, Trofast livs eliksir, Niv 3, Skyggesten, Kort over Zardek,

**Import:** Snus, Elskovs eliksir, Levende Baby



# Handels regler – Utopia Live

## Den Vandrende Skov og Skovly

**Alm. varer:** Såsæd, Fisk, Vildt 1, tøndebånd, Tønde, Almindelig frugt, Tørrede Nødder, Mjød, Krydderurter, krydderurter, Snor, Hør, Pels.

**Følgende urter:** Anasils trompet, Jomfrus hjerte, Kongelilje, Liras kål, Skovstjerne, Solurt, Sørøse,

**Luksusvarer:** Vildt 2, Eksotisk frugt, Valkyriefjer, Peridot, Papir, Bøger, Uld, Pibe og Tobak, Honning, Kaffe, tømmer/snedker Redskaber, Lædersnor, Elonas hellige vand, Siris hellige vand, Blødt læder.

**Sjældne varer:** Ente spire, Dryade barkhud, Glasperler, Diamant, Opal, Chokolade

**Import:** Alle metaller, Armbolt og hammer, Sytråd og nål, Bandager, glas, Papir, te, vin, ost, Rødvin, Krydderier, Guld, Sølv, Spejle, alt tøj, Brieost, Hvidt øl, Onyx.

**Smuglervarer: Alle er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Elskovs eliksir, Niv 2, Frøforbandelse eliksir

**Import:** Talismaner, Amulet, Snus

## Dragebjerget

**Alm. varer:** Jern, Kobber, Rustning i læder, Sæbeurt, Siv til tag, Bandager, Lille flaske

**Følgende urter:** Kongelilje, Liras kål, Jomfrus hjerte, Natteskærm, Solurt, Sørøse

**Luksusvarer:** Peridot, Safir, Sølv, Krydderier, 2-hånds våben, Rustninger i jern, Store flasker, Armbolt og hammer.

**Sjældne varer:** Drageskæl, Harpyklo, Guld, Adamant, Diamant, Opal, Pagasusfjer, Benmel

**Import:** Hør, Uld, Landbrugsdyr, Eksotisk frugt, Hvidvin, Lys øl, Brieost, Pibe og Tobak, fjerpenne,

Bøger, Sytråd og nål, Bandager, Lædersnor, Sukker, The, Papir, Spejle, Rustning i Jern, Stor gryde, Morter, alt tøj, Spyd/bue/stav/træskaft, Flyvesten, Kæmpeorme blod, Glasperler, Sørøse, Solurt, Kongelilje,

**Smuglervarer: Alle er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Snus

**Import:** Amulet, Talismaner

## Eyja og Vuori

**Alm. varer:** Vildt 1, Pels, Trækul, Almindelig ost, Korn, Hør, Landbrugsdyr, Grøntsager, Korn, Sytråd og nål, Hamp, Spyd/bue/stav/træskaft, Fisk

**Følgende urter:** Blodbær Fjeldkarek, Jomfrus hjerte, Kongelilje, Krydderløg, Liras kål, Gærsvamp, Natteskærm, Pigget meran, Skovstjerne, Solurt, Sørøse.

**Luksusvarer:** Vildt 2, Mjød, Hvidt øl, Brændevin, Sølv, Peridot, Uld, 2-hånds våben, Zerus hellige vand, Malaks hellige vand, Armbolt og hammer, Lædersnor, alt tøj.

**Sjældne varer:** Vildt 3, Harpyklo, Glasperler, Benmel.

**Import:** Korn, Krydderier, frugt, Grøntsager, Kobber, Guld, salt, Brieost, Redskaber, Rustning i læder og Jern, Stor gryde, Morter, Sæbeurt, Kæmpeormeblod, Brændevin, Hvid lirak, Dråbeformet rinkel, Anasils trompet, Allinas krone.

**Smuglervarer: Alle er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Snus, Niv 2, Amulet, Niv 3, Skyggesten

**Import:** Talismaner, Elskovs eliksir

# Handels regler – Utopia Live

## Ilithia

**Alm. varer:** Peridot, Rubin, Glasflasker, Landbrugsdyr, Grøntsager, lædertaske, læderpung, Sytråd og nål, Bandager, Spyd og Buer, Tøndebånd, Tønder.

**Følgende urter:** Anasils trompet, Fjeldkarek, Jomfrus hjerte, Kongelilje, Krydderløg, Natteskærm, Pigget meran.

**Luksusvarer:** Sølv, Brodderi-tråd og nål, Perler, Alle Elikserer, Eksotisk frugt, Brændevin, Papir, Elonas hellige vand, Siris hellige vand, Sæbe, Kirugisæt, Måleinstrumenter, Timeglas, alt tøj.

**Sjældne varer:** Alkymiopskrift, Adamant bar, Glasperler, Magiske våben og Rustninger, Diamanter, Chokoade, Kakao, Smykker i både guld og sølv, Karlacs hellige vand

**Import:** Te, Rødvin, Hvidvin, Brændevin, Krydderier, Sukker, Salt, The, Kaffe, Smykker, honning, Benmel, Lædersnor, Opal, Armbolt og hammer, Kirurg sæt.

**Smuglervarer: Alle er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Snus

**Import:** Amulet, Talismaner, Kort over Zardek

## Zardek

**Alm. varer:** Peridot, Rubin, Glasflasker, Landbrugsdyr, Sytråd og nål, Bandager, Vildt 1, Pels, Korn, Hør, Skjold i træ, tøndebånd, tønder.

**Følgende urter:** Liras kål, Kongelilje, Jomfrus hjerte, Fjeldkarek, Dråbebladet rinkel, Solurt, Sørøse, Skovstjerne

**Luksusvarer:** Sølv, Spejle, Lampeolie, Olielamper, Forstørrelsesglas, Måleinstrumenter, Timeglas, Sprøjte, Kirurg sæt, Salt Eksotiske frugter, vidensområder, Krydderier, Kaffe, 2-hånds våben, Svovl, Onyx

**Sjældne varer:** Havfrueskæl, Magiske og uhellige våben og Rustninger, Naga tunge, Satyr/faun finger, Kentaur hov, Dryade barkhud, Enhjørningehorn, Griffenæb, fønix fjer, Diamanter, Opal, chokoade, Kakao, krudt, Salpeter, pistoler, landminer, Rustning.

**Import:** Bær, Mjød, Silke, Adamant, Guld, Kobber, Jern, Stor gryde, Morter, Opal, Armbolt og hammer, Grøntsager, Hvidvin, Brændevin, Brieost, Smøreost, Pibe og Tobak, fjerpenne, Lædersnor, Bøger, Sukker, Te, alt tøj.Papir, Flyvesten, Sæbeurt, Minotauer horn, Nagatunge, Kanoner, Pigget meran, Natteskærm, Krydderløg, Klatrende fenkare, Hvid lirak, Blodbær, Anasils trompet, Allinas krone.

**Smuglervarer: Alle normale er lovlige! Helligt vand fra andre guder er en smuglervarer.**

**Export:** Niv 1, Snus, Elskovs Elikser, Niv 2, Trofast livs eliksir, Niv 3, Skyggesten, Turas hellig vand, Kort over Zardek, Levende Baby

**Import:** Talismaner, Amuletter

## Ruthenia

**Alm. varer:** Almindeligt frugt, Pels, Vildt 1, Sytråd og nål, Bandager, Almindelig ost, Korn, Landbrugsdyr, Hør, Sytråd og nål, Rustning i læder, Siv til tag, Spyd/bue/stav/træskaft

**Følgende urter:** Anasils trompet, Blodbær, Fjeldkarek, Jomfrus hjerte, Solurt, Hvid lirak, Skovstjerne

**Luksusvarer:** Olie, Vildt 2, Blødt læder, Kærnelæder, Lædersnor, Sukker, Uld, Sytråd, læder Rustninger, 2-hånds våben, Zerus Helligt vand

**Sjældne varer:** Kentaur hov, Olielampe, Artefakter, Benmel

**Import:** Alle metaller, alle ædelsten, Silke, Korn, Krydderier, Almindelig frugt, Grøntsager, Brændevin, Kaffe, alle eliksirer, tøndebånd, Tønder, Sytråd og nål, alt tøj, Perler, hellige og magiske Rustninger og våben, Alle våben, Onyx, Gærsvamp, Satyr/faun finger, Niranas hellige vand, Malaks hellige vand, Armbolt/hammer.

**Smuglervarer: Alle er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Snus, Elskovs Elikser, Niv 2, Trofast livs eliksir, Niv 3, Skyggesten

**Import:** Talismaner, Amuletter, Frøforbandelse eliksir

# Handels regler – Utopia Live

## Sekai

**Alm. varer:** Kobber, Eksotiske frugter, ris, Korn, Landbrugsdyr, små Glasflasker, Sytråd og nål, Bandager.

**Følgende urter:** Fjeldkarek, Kongelilje, Krydderløg, Natteskærm, Solurt, Sørøse,

**Luksusvarer:** Sukker, Pibe og Tobak, Te, krudt, Landkort, Store Glasflasker, Sæbe, Krydderier, Silke, Spejle, Sprøjte, Bøger i farver, Kakao, Kaffe, Onyx, Smykker, Brodderitråd og nål, Onyx, Rubin, Redskaber, Måleinstrumenter.

**Sjældne varer:** Fønix fjer, Chokolade, Magnetisk kompas, Oprækkelige ure, Landminer, Nagatunge, Opal.

**Import:** Hør, uld, Hvidvin, rød vin, Smøreost, Grøntsager, Lys øl, Hvidt øl, Whisky, Kakao, Brændevin, te, Jern, Stor gryde, Morter, Adamant, Sølv, Guld, tøndebånd, Tønder, Benmel, Flyvesten, Tektonisk Jernbark, Skovstjerne, Pigget meran, Hvid lirak, dråbeformet rinkel, Blodbær, Anasils trompet, Allinas krone, Natteskærm, Liras kål, Klatrende fenkare, Jomfru hjerte.

**Smuglervarer: Alle er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Elskovs Elikvir, Niv 2, Frøforbandelse elikvir

**Import:** Snus, Amuletter

## Vale de Triste

**Alm. varer:** Jern, Dråbebladet rinkel, trækul, Sytråd og nål, Bandager, tøndebånd, Tønder.

**Følgende urter:** Jomfrus hjerte, Kongelilje, Pigget meran, Solurt, Sæbeurt, Gærsvamp, Skovstjerne, Sørøse.

**Luksusvarer:** Sølv, Onyx, Peridot, Olielampe, Artefakter, Landkort, lampe Olie, blødlæder, Redskaber, Timeglas, Sprøjte, Spejle, Alle eliksirer, Lille flaske til eliksirer, Store flasker, Brodderitråd og nål, alt tøj, Måleinstrumenter, Flyvesten, Tektonisk Jernbark, Armbolt og hammer, Stor gryde, Morter.

**Sjældne varer:** Guld, Adamant, Opal, Naga tunge, Diamant, Opal, Kirurg sæt, Oprækkelige ure, Benmel, Kanoner, Landminer, Krudt, Tektonisk Jernbark, Harpyklo, (Pistoler gennem Cotiso), Kugler,

**Import:** Krydderier, læder, fint stof, Sørøse, Skovstjerne, Hvid lirak, Blodbær, Anasils trompet, Allinas krone, Chokolade, Kakao, Kaffe, Te, Vildt 1-3, alle vine, Papir, Bøger, Perler, Pels, Safir, Fønix fjer, Havfrueskæl, Fjeldkarek, Dryade barkhud, Kentaur hov, Minotauer horn, Nagatunge, Satyr/faun finger, Valkyriefjer, Pagasusfjer, Griffenæb, Enhjørningehorn, Drageskæl, Alt Helligt vand, Svovl, Salpeter

**Smuglervarer: Alle undtagen Turas (u)hellige vand er ulovlige!**

**Export:** Niv 1, Talismaner Elskovs Elikvir, Niv 2, Trofast livs elikvir Amuletter

**Import:** Skyggesten

# Handels regler – Utopia Live

*Handelsvarernes pris, volumen og hyppighed: Almindelig = A, Luksus =L, Sjælden =S.*

Metal (Halv pris hvis uforarbejdet)	Pris	Vol.
Jern, 1 bar (pris x2, pga. krig) (A)	50k	10
Kobber, 1 bar (A)	80k	10
Tektonisk Jernbark, 1 bar (L)	150	10
Sølv, 1 bar (L)	200k	10
Guld, 1 bar (S)	300k	10
Adamant, 1 bar (S)	400k	10

Ædelsten og element sten	Pris	Vol.
Peridot (grøn), 1 slebet (L)	50k	1
Rubin (rød), 1 slebet (L)	50k	1
Safir (blå), 1 slebet (L)	50k	1
Onyx (sort), 1 slebet (L)	100k	1
Diamant (klar), 1 slebet (S)	100k	1
Opal (lilla), 1 slebet	200k	1
Lyssten/elementsten, 1 stk. (S)	300k	3

Urter (samler udbytte) (A)	Pris	Vol.
Allinas krone	10k	1
Anasils trompet	10k	1
Blodbær	10k	1
Dråbebladet rinkel	10k	1
Fjeldkarek	10k	1
Gærsvamp (ikke magisk)	10k	1
Hvid lirak	10k	1
Jomfrus hjerte	10k	1
Klatrende fenkare	10k	1
Kongelilje	10k	1
Krydderløg	10k	1
Liras kål	10k	1
Natteskærm	10k	1
Pigget meran	10k	1
Skovstjerne	10k	1
Solurt	10k	1
Sæbeurt (ikke magisk)	10k	1
Sørose	10k	1

Dele fra magiske væsner (Sjælden)	Pris	Vol.
Dryade barkhud	20k	1
Harpyklo	40k	2
Havfrueskæl	15k	1
Kentaur hov	25k	2
Minotauer horn	30k	3
Nagatunge	20k	2
Satyr/faun finger	50k	1
Valkyriefjer	45k	1
Pagasusfjer	35k	1
Griffenæb	45k	3
Kæmpeormeblood	50k	1
Enhjørningehorn	35k	3

Drageskæl	50k	2
Fønix fjer	300k	1
Eliksirer (L)	Pris	Vol.
Modgift sandhed	60k	2
Tal med ånder	60k	2
Skadesgift	80k	2
Genskabe minde	70k	2
Se usynlig	80k	2
Smerte	70k	2
Glemsel	70k	2
Rent sind	50k	2
Drømmeløs søvn	50k	2
Bedøvelse/lammelse	80k	2
Modgift skade	50k	2
Fjern lammelse	60k	2
Gør ædru	50k	2
Fastholde sjæl	80k	2
Frigør magi	80k	2
Genskab kropsdel	80k	2
Se magilinjer	50k	2
Kurer sygdom	80k	2
Helende drik	60k	2
Dødsgift	80k	2
Flydende magi	75k	2
Sandhedsserum	80k	2
Søvn	65k	2
Modgift	70k	2
Konservering	50k	2

Helligt vand (L)	Pris	Vol.
Allinas hellige vand	100k	2
Elonas hellige vand	100k	2
Karlacs hellige vand	100k	2
Malaks hellige vand	100k	2
Niranas hellige vand	100k	2
Siris hellige vand	100k	2
Zerus hellige vand	100k	2

Våben, Rustning og artefakter	Pris	Vol.
Bue (A)	80k	2
Pile, 20 stk.	125	3
Spyd (A)	225k	3
Stav/træskaft (A)	60k	2
1-håndsvåben i jern (A)	245k	3
1½-håndsvåben i jern (A)	305k	4
2-håndsvåben i Jern (L)	365k	5
Rustning i Jern (L)	850k	10
Rustning i læder (A)	360k	8
Skjold i træ (A)	145k	10
Krudt til 20 skud (100g pr skud) (S)	185k	10

## Handels regler – Utopia Live

Kugler, 10 stk. (S)	14k	1
Pistol (S)	303k	7
Landmine (S)	1000k	10
Kanon, Kanon kugle + krudt (S)	5000k	65
Hellig våben*/Rustning* (S)	500k+	10
Magisk våben*/Rustning*/ smykke* (S)	500k+	10
Artifakter	500	2

Håndværker materialer	Pris	Vol.
Pels pr. m <sup>2</sup> (A)	25k	10
Blødt læder pr. m <sup>2</sup> (L)	25k	5
Kærnelæder pr. m <sup>2</sup> (L)	35k	5
Almindelig stof (Hør) pr. m <sup>2</sup> (A)	30k	10
Uld pr. m <sup>2</sup> (L)	50k	15
Silke pr. m <sup>2</sup> (S)	100k	8
Tøndebånd, 4 stk (L)	100k	4
Sy- og brodderitråd + nål pr. rulle (L)	5k	3
Lædersnor, pr. m (L)	10k	2
Lædersnor, 1 rulle (L)	100k	
Glasperler/Perler/fjer 5 stk. (S)	5k	1
Hamp i bundt (A)	5k	3
Træ planker pr. stk. (A)	15k	2
Siv til tag pr. m <sup>2</sup> (A)	10k	5
Svovl, 1g (L)	15k	1
Salpeter, 7,5g (S)	113k	2
Trækul, 1,5 kg (A)	13k	15

Redskaber(selv medbringe) (L)	Pris	Vol.
Støbe til at lave kugler, pistol, goggles	25k	8
Måleinstrumenter	25k	5
Redskaber	40k	5
Armbolt og hammer	150k	10
Stor gryde	240k	3
Kirurg sæt	75k	2
Timeglas/Morter	25k	5
Spejl	15k	3

Mad udbytte (bonde, jæger)	Pris	Vol.
Såsåed til mark, 1 gang om året (A)	30k	5
Landbrugsdyr, ungdyr (A)	35k	10
Korn/Humle/grøntsager (A)	50k	10
Landbrugsdyr (A)	100k	5
Vildt 1, pr. dyr, excl. skind/Pels (A)	10k	1
Vildt 2, pr. dyr, excl. skind/Pels (L)	20k	2
Vildt 3, pr. dyr, excl. skind/Pels (S)	30k	3
Frugt/bær (A)	10k	2
Honning, ½kg (L)	50k	2

Madvarer	Pris	Vol.
Marmelade, 1kg (L)	20k	2
Almindelig ost, 1 kg (A)	45k	2
Smøreost (L)	25k	2
Brieost (S)	35k	2
Almindelig frugt, 20 stk. (A)	40k	20

Eksotiske frugter, 10 stk. (L)	60k	10
Tørret frugt/snacks/nødder, 100g. (L)	30k	1
Chokolade, 1 plade, (S)	25k	1
Krydderier (L)	20k	5
Salt, 1kg (L)	155k	5
Sukker, 1kg(L)	100k	5

Drikkevarer (L)	Pris	Vol.
Te, 1 lille sæk (20 te breve)	125k	10
Kaffe, 1 kg	180k	10
Kakao, 1 kg	130k	10
Lys øl, 1 tønne	340k	20
Hvidt øl, 1 tønne	360k	20
Mjød, 1 tønne	440k	20
Whisky, stor flaske	260k	10
Brændevin, stor flaske	260k	10
Rødvin, stor flaske	325k	10
Hvidvin, stor flaske	305k	10

Brugs varer	Pris	Vol.
Bandager, 1 stk. (A)	5k	1
Papir, 1 ark (L)	10k	1
Bøger med 20 sider (A5) (L)	110k	5
Lille flaske til elixirer (A)	10k	5
Stor flaske til bryg, pr. stk. (L)	50k	8
Tønne/kar, tom (A)	140k	20
Snor, pr. meter (A)	5k	2
Læderpung i Blødt læder (A)	22k	2
Lædertaske i kraftig læder (A)	145k	3
Kofte (L)	85k	4
Hat med fjer i	125k	3
Almindelig sæt tøj (A)	250k	5
Uld kappe (L)	275k	4
Ring/halskæde i sølv (S)	350k	1
Ring/halskæde i guld (S)	500k	1
Goggles (S)	150k	2
Maske med filter (S)	20k	2
Lampeolie/andet Olie, pr. liter (L)	125k	5
Pibe og Tobak, 100g (L)	20k	2
Sæbe pr. stk (L)	50k	1
Olielampe (L)	25k	5
Alkymiopskrift (S)	50k	1
Benmel (til ritualer), 1 sæk (S)	40k	1
Trækvogn (A)	175k	3
Handelsvogn (L)	475k	10
Sprøjte (L)	260k	2

Smuglervarer (S)	Pris	Vol.
Snus, (vanedannende) (A)	40k	5
Talisman, pr. stk. (A)	80k	1
Elskovs eliksir (A)	140k	2
Amulet, pr. stk. (L)	150	1
Frøforbandelse eliksir (L)	130	2
Trofast livs eliksir (L)	150	2

## Handels regler – Utopia Live

Turas (u)hellige vand (S)	200k	2
Kort over Zardek (S)	200k	1

Levende baby (S)	300k	10
Skyggesten, 1 stk (S)	300k	2