

Alkymi regler - Utopia Live



Reglerne er lavet af foreningen Utopia og må ikke bruges uden tilladelse fra bestyrelsen.

Ønsker du mere viden om Utopia,
kan du læse mere på
www.utopialive.dk

Alkymi regler - Utopia Live

Alkymi

Alkymi er kunsten at blande urter til eliksirer med diverse magiske effekter. Rundt om i verden findes der urter, som er blevet gennemstrømmet af de magiske elementer, hvilket har givet dem bestemte egenskaber. Ved at udtrække elementets egenskaber kan forskellige drikke laves. Dog er det kun dele af planterne der bruges, og delene skal raffineres på diverse måder, og dette er beskrevet i opskrifterne. Alkymister starte med vidensområdet botanik, som er viden urternes magiske egenskaber (sendes til dig på mail). Opskrifterne udleveres når du har blandet 2 urter, såfremt at blandingen ikke eksploderer i hovedet på dig.

Alkymister kan kun lave én eliksir ad gangen og kun 1 i timen (medbring selv flasker). Det kræver 2 urter, en flaske, vand og evt. frugtfarve samt en morder, til at støde urterne med. Alle eliksirer giver midlertidige effekter.

Niv. 1: man kan lave eliksirer og starter med 2 tilfældige opskrifter.

Niv. 2 kan identificere hvad en normal alkemisk drik gør. Elixiren går til i processen

Niv. 3 er avanceret alkymi, med eksperimenter med dele fra magiske dyr (du skal bruge videnområdet kryptozoologi, som skal skaffes in-game).

Redskaber



For at spille alkymist har du brug for nogle redskaber, så du kan forberede urterne og blande dem på den rette måde. Disse er en morter til at pulverisere urtedelene, en kobbergryde at blande dem i, og små flasker (evt. kaffefløde flasker) at fylde eliksirene på, når de er færdige. For at vide hvornår de er færdige, skal du bruge et timeglas (redskaberne kan købes hos en handelsmand). Du kan også medbringe forskellige frugtfarver, så dine eliksirer kan se sære og fremmede ud (ikke et krav), du skal bare sørge for, at den kan drikkes. Medbring gerne en A5 notesbog til at lime opskrifter ind i.

Urter

Igennem din oplæring, enten på et af universiteterne i verden eller hos en læremester, har du lært de 24 magiske urter og kender deres magiske element og hvilke bivirkninger de giver. Alle urtebeskrivelser har både det danske og latinske navn noteret, så du kan finde gamle billeder af urterne til din notesbog. Urterne kan du skaffe ved at enten at lede i naturen eller handle dig til dem. Urterne markeres i spillet med urtekort.

Bryggeprocessen

Vi ser meget gerne, at du spiller på både arbejdet med urterne og brygningen af eliksirerne. Du brygger en eliksir ved at følge opskriften, hvor man blander 2 forskellige urter. Hvis du heldig

Alkymi regler - Utopia Live

opdager du en af effekterne, og er du uheldig så eksploderer den i hovedet på dig, og urterne går tabt. Rent spilteknisk skal du kontakte en SL, som sætter en etikette på flasken med dens effekt, og bivirkninger. Det har ingen effekt at komme flere urter i – dvs. du kan ikke forstærke eller forlænge virkningen af eliksiren, faktisk så er risikoen for eksplosion større.

Opskrifter

Du starter med det antal opskrifter du har i niv. når du køber alkymi evnen. For at få adgang til flere opskrifter skal du enten eksperimentere med urterne. Måden du opdager en effekt på er ved at drikke den og ud fra urternes egenskaber, gætter dig til hvilken effekt eliksiren har.

En eliksir kan brygges af flere forskellige urte kombinationer, hvor hver variation har forskellige bivirkninger. Når du har udført et eksperiment, skal du kontakte en SL og fortælle hvilke urter, du har blandet, og du vil så få effekten og bivirkningerne at vide, samt få udleveret en opskrift.

De kendte eliksir effekter

- Søvn
- Se usynlig
- Helende drik
- Se magilinjer
- Fasthold sjæl
- Konservering
- Tal med ånder
- Flydende magi
- Drømmeløs søvn
- Kurér sygdomme
- Genskab kropsdel
- Frigør magi (gift)
- Smerte (gift)
- Glemsel (gift)
- Dødsgift (gift)
- Skadesgift (gift)
- Sandhedsserum (gift)
- Bedøvelse/lammelse (gift)
- Ophæv sandhed (modgift)
- Fjern lammelse (modgift)
- Genskab minde (modgift)
- Ophæv skade (modgift)
- Gør ædru (modgift)
- Rent sind (modgift)

Alkymiregler – Utopia Live

Bivirkninger

Der er altid bivirkninger ved eliksirerne. Disse er som regel bare upraktiske og irriterende elementer, der nemt opvejes af eliksirernes effekt – desuden varer de kun ca. 15 min. Det er dit ansvar som alkymist at minde de andre spillere om disse bivirkninger! Her finder du en liste over dem, med uddybninger og forslag til, hvordan de kan spilles:

- **Hallucinationer:** Hvordan kunne de andre ikke opdage dragen, der lige fløj over byen?! Du så den jo tydeligt! Og hende kropigen har en sort skygge, der følger hende overalt.
- **Hedeture:** Du har det alt for varmt! Måske lidt drikke kan hjælpe? Måske du er ved at blive syg? Vift med tøjet for at blive kølet lidt ned.
- **Humørsvingninger:** Du kan være glad og afslappet et øjeblik, for så at være irriteret og helt oppe i det røde felt et andet. Der skal ikke meget til, før folk går dig på nerverne.
- **Hyperaktivitet:** Du er så sprængfyldt med energi, at du slet ikke kan sidde stille. Der skal ske noget, og det kan kun gå for langsomt!
- **Kvalme:** Maven rumler faretruende og du har ikke lyst til mad. For meget bevægelse truer med opkast, men der kommer ikke noget.
- **Mavepine:** Det stikker og kramper i din mave og du kan bare ikke finde ro. Hold dig på maven og buk dig sammen, når smerterne kommer.
- **Paranoia:** Du er overbevist om, at der er nogle, som følger efter dig og holder øje med dig! De er helt sikkert ude efter dig! Kig dig omkring og hold øje med om nogle er bag dig.
- **Stive lemmer:** Alle dine led synes at være stive og ømme. Du bevæger dig langsommere og med mere besvær end normalt.
- **Søvngig:** Dine øjenlåg er ekstra tunge og du kunne godt bruge en lille lur. Du er mindre opmærksom end normalt.
- **Ømhed:** Det er som om hele din krop har fået tæv! Det gør bare ondt over det hele og det er ubehageligt hver gang nogen røre ved dig.

Andet der kan laves

Alkymister kan også lave sæbe som bruges af læger før større operationer. Ud over adelige som bruger det hver dag, er det blevet en mere og mere almindelig vare, for almene folk at have. Det er på universitet i Caraidan blevet videnskabeligt bevidst at sæbe er sundt. Den første sæbe blev lavet af Solelverne, senere af Bragonerne og til sidst Savanti.

- Sæbe laves ved at koge 3 sæbeurt med olie, og så får du 1 stk. sæbe.